

Bataille Navale

e									
g									
h									
i									
j									
r									
u									
w									
y									
	4	16	19	21	40	14	26	13	15

Une case

Bataille navale c'est comme "Battle ship".

1. Dessine trois jet ski d'une case
2. Dessine deux canoës de deux cases
3. Dessine une planche à voile de trois cases

Maintenant donne des coordonnées à ton partenaire.

Si tu touches un vaisseau: touché (hit)

Si tu as touché toutes les cases du vaisseau: coulé (sunk)

Si tu n'as pas touché un vaisseau: manqué (missed)

Pour gagner il faut couler tous les vaisseaux.